

Toimintapisteideoita

Toimintapiste	Tarvikkeet	Ohje
Aasille/apinalle/norsulle häntä	silmien sidonta liinat, seinään paperista tehty aasi tms. naru, sinitarra	Sido lapsen silmät. Pyöritä lasta ympäri. Anna hänen käteensä naru, mikä on eläimen häntä. Vähän matkan päästä lapsen pitää sokkona kulkea häntä kädessä ja yrittää laittaa häntä sinitarralla "oikeaan" kohtaan seinällä olevaan eläimeen.
Ammunta	esim. kuulapyssy, jousipyssy, maalitaulu tms.	Lapsi ampuu maalitauluun, mistä saa pisteitä HUOLEHDI TURVALLISUUS!! On olemassa myös "pehmopyssyjä"
Anagrammit	Anagrammi-tehtäviä paperille, vastauspaperit Eli kirjaimet sekaisin: puro riisui = riisipuuro	Lapsen tehtävä on ratkaista anagrammit ja kirjoittaa vastaukset paperiin.
Arvioi aika	Sekuntikello	Lapsi yrittää arvioida kuinka pitkä on esim. 10s, 30s, 1 min. tms. Toimintapisteestä ottaa aikaa sekuntikellolla; sanoo, kun ajanotto lähtee ja pysäyttää sitten, kun lapsen mielestä on kulunut määrätty aika. Sitten katsotaan, motako sekuntia ajoitus heitti arvioitavasta ajasta.
Askartelu	Askartelu tarvikkeet	Joku luhyessä ajassa tehtävä askartelu; voi liittyä esim. vuodenaikaan tai kirkkovuoteen tms.
Autonkelaus	pienet muoviset autot, keppi ja naru (kaikkia 2kpl)	Paritehtävä. Kumpi kelaa auton nopeammin luokseen, eli pyörittää nopeammin narun kepin ympärille.
Etsi pallot	Laatikko, jossa styroksia tms. kevyttä materiaalia ja superpalloja, sekuntikello	Ota aikaa esim. 30 sekuntia. Montako palloa lapsi löytää laatikosta käsillään kopeloimalla.
Etsi parit 1 & 2	Leikatut korttiparit, sekuntikello	1. leikatut korttiparit levitetään pöydälle ja otetaan aikaa kuinka nopeasti lapsi löytää kaikki parit 2. Korttiparit levitetään pöydälle ja lapsen tehtävä on etsiä mahdollisimman monta korttiparia esim. 30 sekunnissa tai 1 minuutissa

Toimintapiste	Tarvikkeet	Ohje
Etsi Raamatusta	Raamattu, raamatunkohtia paperille kirjoitettuna: esim. Joh. 3:16, 1. Moos. 1:1, tms.	Ota aikaa, kuinka nopeasti lapsi löytää Raamatusta kohdat. Tai kaksi lasta kilpailee vastakkain, kumpi löytää nopeammin; silloin tarvitaan myös kaksi Raamatua.
Fortuna	Fortuna-peli	Lapsi työntää kepillä kuulia vuoronperään ramppia pitkin ylös ja yrittää saada kuulat valumaan pisteytettyihin koloihin. Tavoitteena on saada mahdollisimman paljon pisteitä.
Heittopelit tarkkuus tai pituus	Tulitikut/sukka/hernepussi/kortti/höyhen/kolikko /käpy, maalarinteippiä tai pitkän pitkä mitta.	<p>1. Lapsen tehtävä on heittää esinettä mahdollisimman pitkälle Esim. lapsi saa heittää 3tulitikkua ja niistä pisin tulos merkitään.</p> <p>Tuloksen voi mitata joko mittanauhalla, jos riittävän pitkä löytyy tai sit laittaa maalarinteipin lattiaan sille kohdalle, johon pisimmälle lentänyt tikku on tippunut ja kirjoittaa teippiin lapsen nimen. Lopuksi katsotaan kenen tikku on lentänyt pisimmälle.</p> <p>2. Esinettä voidaan heittää myös tarkkuusheittona vaikka pisteytettyihin sankoihin tai maahan maalarinteipillä piirrettyihin alueisiin.</p> <p>(voi heittää myös takaperin)</p>
Helmytöt	helmiä, lankaa/rautalankaa, pihdit	Helmistä voi helposti ja nopeasti askarrella esim. rannekoruja tai sormuksia
Herneiden saalistus	herneitä, 2 lautasta, pyykkipoika tai pillejä, sekuntikello	Laita herneitä lautaselle. Ota aikaa. Kuinka monta hernettä lapsi saa siirrettyä pyykkipojalla/pillillä lautaselta toisella?
Herra perunapää	Herra Perunapään osat: perunapää, silmät, korvat nenä, suu, hattu sekä huivi, jolla sitoa silmät.	Sido lapsen silmät. Pyöritä ympäri. Lapsi yrittää laittaa Herra Perunapään osat oikeille paikoilleen, niin ettei näe niitä. Samaan tyyliin kuin aasinhäntä -leikki.

Toimintapiste	Tarvikkeet	Ohje
Hirviammunta	"hirvihattu" (käy myös vaikka sukkahoust tms. käytä mielikuvitusta:)	Toimintapisteen pitäjä juoksee kahden "puun" välistä "hirvihattu" päässään ja lapsen tehtävä on yrittää osua "hirveen" pehmopallolla. Esim. 5 yritystä. Kuinka monta osumaa?
Hiuusten letitys	hiuskuituja, lenkkejä, sakset	Lasten hiuksiin letitetään värillisistä hiuskuiduista pikkulettejä. Hiuskuituja voi ostaa esim. www.cybershop.fi , Myymälä löytyy tampereen keskustasta.
Hulahulavanteen pyöritys	Hulahulavanne, sekuntikello	Ota aikaa, kauanko lapsi saa pyöritettyä hulahulavannetta ilman pysäytystä.
Hyppivät sammakot 1& 2	1. Hyppivät sammakot -peli maalarinteippiä 2. hyppivät sammakot -peli	1. laita 10 sammakkoa riviin pöydälle ja merkitse toinen viiva noin 50-60cm:n päähän. Lapsen tehtävä on yrittää saada pompautettua mahdollisimman monta sammakkoa viivan yli. Laske montako sai? 2. Laita astia vähän matkan päähän. Kuinka monta sammakkoa saa pompautettua astiaan?
Hyppynarukisa	Hyppynaru, sekuntikello	Ota aikaa. Kuinka monta kertaa lapsi ehtii hyppiä etu- tai takaperin minuutissa?
Ilmapalloilu	Ilmapalloja, maila (esim. pingismaila, tai pehmopesismaila tms.) maalarinteippiä	Tee maalarinteipillä lattiaan ruutu, jossa lapsi seisoo yhdellä jalalla. Montako pomputusta lapsi saa mailalla tehtyä, niin ettei pallo karkaa eikä tipu maahan, eikä lapsi liiku pois ruudusta?
Ilmekuvaus	Digikamera, tietokone	Lapset saa ohjatusti ottaa toisistaan kuvia, tai toimintapisteen pitäjä ottaa lapsista kuvia. Hauskoja ilmeitä yms. Niitä voidaan sit katsoa isommassa koossa koneelta. Jos mahdollista, niin vaikka illan loppuosuudessa näyttää kaikille lapsille.
Jalkapallon tarkkuuspotku	Jalkapallo, maali tai tötsät tms.	Lapsen tehtävä yrittää potkasta pallo maaliin muutaman metrin päästä maalista. 5 yritystä. Montako osuu?
Jonglööraus	Jonglöörauspallot, ja jonglöörauksen taitaja:)	Opeta lapsille jonglöörausta

Toimintapiste	Tarvikkeet	Ohje
Jättinyttärit/iltapala *joka kerta	leivät, mehut, mehukannisteri/kannut, tarjoiluastiat, kauhat, kertakäyttömukit ja lautaset, käsidesi	Lapset tuovat mukansa nyyttäritavaroita, karkkia, sipsejä, viinirypäleitä, keksejä tms. jotka laitetaan yhteiseen pöytään. Me tarjoamme mehut ja leivät. (etukäteen sovitaan, kuka tuo mehut ja leivät)
Kalastus	Magneettionki, kalat, sekuntikello	Ota esim. 1 minuutti aikaa. Kuinka montakalaa lapsi ehtii kalastaa magneettiongella?
Karaoke	Karaoke laitteet (esim. tietokone, tykki ja mikrofoni- laitteet jos mahdollista.) Hengellinen karaoke-levy	Lapset saa laulaa karaokea hengellisen karaoke DVD:n tahdilla
Karkkiarvaus *joka kerta	Karkit ja purkki, laput, joihin kirjoittaa arvaus, kyniä vastauslappulaatikko	Montako karkkia purkissa on? Lapsen tehtävä on arvata karkkien määrä. Hän, joka arvaa lähimmäksi, saa illan päätteeksi karkit.
Kasvo/käsimaalaus	kasvovärit, siveltimeet, vesimukit, mallit	maalataan KIVOJA kuvia kasvomaaleilla lasten käsiin ja/tai poskiin
Kauneushoitola	tarvikkeet sen mukaan, millaista kauneushoitoa halua antaa:)	Kynsien lakkausta tms. pientä kivaa
Keilaus 1 & 2	1. Keilat ja pallot. 2. Keilat ja pallot ja sekuntikellot	1. Keilat laitetaan pystyyn muutaman metrin päähän. Lapsen tehtävä on heittää palloa ja yrittää saada kaadettua mahdollisimman monta keilaa. 3 yritystä. 2. Keilat laitetaan pystyyn muutaman metrin päähän. Lapsen tehtävä on heittää palloa ja saada keiloja kaadettua mahdollisimman nopeasti. Kun lapsi on heittänyt pallon, hän juoksee ja hakee sen takaisin ja heittää uudelleen. Kauanko menee aikaa, että kaikki keilat on kaadettu?
Keksi uusi toimintapiste	paperia ja kyniä	Lapsen tehtävä on ideoida millaisia toimintapisteitä DBN- illoissa voisi olla ja kirjoittaa se paperille. Ideat kootaan yhteen ja hyödynnetään mahdollisuuksien mukaan tulevissa illoissa

Toimintapiste	Tarvikkeet	Ohje
Keksijäkilpailu	Arkinen esine, paperia ja kyniä	Lapsen tehtävä on keksiä uusi käyttötarkoitus arkiselle esineelle ja kirjoittaa se paperille. Saa keksiä useammankin. Mielikuvitus käyttöön ja kaikki hauskimmat ideat kehiin. Parhaimmat ideat voidaan luetalla illan lopussa ääneen ja vaikka joku palkitakin.
Kepin yli hyppely/Kanin loikka	keppi (tai vaikka harjanvarsi), sekuntikello	Laita keppi maahan. Kuinka monta kertaa lapsi ehtii hyppiä kepin yli tasajalkaa 30 sekunnissa.
KIM-peli	10 tavaraa	Asettele 10 pientä tavaraa pöydälle. Lapsi saa katsoa niitä vähän aikaa. Sitten käske lapsen sulkea silmänsä ja ota yksi tavara pois. Lapsen tehtävä on keksiä, mikä tavara puuttuu pöydältä.
Kolikoiden pudotus	kolikot, vesisanko, pyyhe, juomalasi	Laita vettä sankoon ja sankon pohjalle juomalasi. Lapsen tehtävä on yrittää saada tiputettua mahdollisimman monta kolikkoa juomalasiin. Laske kolikot.
Koripallon pomputuskisa	Koripallo	Kuinka monta kertaa lapsi saa pomputettua koripalloa, niin ettei pallo karkaa?
Kuinka nopeasti luet?	Joku kappale Raamatusta, sekuntikello	Ota aikaa kauanko menee, kun lapsi lukee tekstin.
Kuulan kuljetus	solmussa oleva muoviputki, sekuntikello	Lapsi kuljettaa marmorikuulaa putken toisesta päästä toiseen päähän "pyörittämällä putkisolmua". Ota aikaa.
Kuulien etsintä	marmorikuulia, herneitä, astia mihin laitat herneet ja marmorikuulat, lusikka, sekuntikello	Laita marmorikuulia herneiden sekaan sopivaan isoon astiaan. Ota aika, montako marmorikuulaa lapsi saa pikkulusikalla poimittua herneiden seasta esim. minuutissa.
Kuuloaisti	Pääsiäismunien "sisällysmunat", joiden sisällä on jotain ruoka-ainetta, kuten sokeria, pippureita makarooneja, riisiä... vastauslaput	Pääsiäismunan sisällyksien sisällä on jotain ruoka-ainetta. Lapsen tehtävä on heiluttaa sitä varovasti ja kuulemansa äänen perusteella arvata, mitä sisällä on. Vastauslapussa vaihtoehdot, mistä valita. Ei saa katsoa sisälle. (huom. Jossain valossa saatta nähdä kuoren läpi.)
Kuva-arvoitus	Kuvia, joissa näkyy osa jostain hahmosta/eläimestä vastauslaput, kyniä	Laita kuvat seinälle. Lapsen tehtävä on arvata, mikä hahmo kuvassa on.

Toimintapiste	Tarvikkeet	Ohje
Kynä pulloon	Lasipullo, naru, jonka päässä roikkuu kynä.	Laita lasipullo maahan, niin että se pysyy hyvin pystyssä ja sido lapsen vyötärölle naru, jonka päässä roikkuu kynä. Lapsen tehtävä on saada kynä pulloon, niin ettei koske kädellään kynään tai naruun. Ota aikaa, kauanko tehtävän suorittamiseen menee.
Kädenvääntö		
Köydenveto	Köysi, maalarinteippiä	Pareittain tai ryhmissä. Merkkää lattiaan merkit, minkä yli pitää saada vastustaja vedettyä.
Labyrintti 1 & 2	Labyrintti-peli (sekuntikello)	<p>1. Lapsen tehtävä on kuljettaa marmorikuula labyrintin läpi. Aina, kun kuula tipahtaa reiästä, sen saa nostaa ja jatkaa matkaa tipahtamispisteestä eteenpäin. Laske montako kertaa kuula tipahtaa reitin aikana. Tavoitteena mahdollisimman vähän tipahtamisia.</p> <p>2. Ota aikaa kauanko menee, kun lapsi kuljettaa marmorikuulan labyrintin läpi. Jos pallo tippuu, niin alkaa alusta (tai siitä, mihin on jäänyt:)</p>
Legorakennus	legoista tehty rakennus ja samanlaiset lego-osat samanlaista rakennelmaa varten	Aseta malli rakennelma pöydälle. Lapsen tehtävä on rakentaa mahdollisimman nopeasti legopalikoista mallin mukainen rakennelma. Ota aika.
Leijonaleikki	Kuvakortteja, joissa eläinten kuvia	Laita kuvakortit ylösalaisin pöydälle. Lapsen tehtävä on nostaa mahdollisimman monta korttia, yksi kerrallaan, mutta ei leijona-korttia. Sit kun lapsen käteen tarttuu kortti, missä on leijonan kuva, peli päättyy. Montako korttia lapsi ehtii nostaa? Leijona kortti lasketaan mukaan.
Lennokeinheittokisa	A4-paperia, maalarinteippiä	Lapsi taittelee paperista lennokin ja heittää sen mahdollisimman pitkälle. Tulos merkitään maahan maalarinteipillä, johon kirjoitetaan lapsen nimi. Lopuksi katsotaan kuka heitti pisimmälle. Voi mitata myös mitalla, jos sellainen löytyy.

Toimintapiste	Tarvikkeet	Ohje
Limbo	Rima, teline missä se pysyy ja korkeutta voi säätää Esim. telineeseen kiinnitetään kannattomia nauvoja viiden sentin välein (150cm-50cm) Tämä skaala on yleensä riittänyt	Lapsen tehtävä on limboustekniikkaa käyttämällä alittaa rima. Aina kun lapsi pääsee riman alle, rimaa tiputetaan alaspäin. Kuinka matalalla olevan riman ali lapsi vielä pääsee?
Lähetyspiste	lähetysvärikit	lähetyspuuhaa, lähetystietoutta, mahdollisuuksia tukea lähetystyötä, yhteydenpitoa lähetteihin, lähetystori tms. mitä itse kukin keksii.
Merimiespaine	Maalarinteippiä. (merkataan lattiaan esim. n. 10 cm leveä ja 2-3 m pitkä alue, jolla lasten on seistävä)	Pari tehtävä. Lapset seisovat vastakkain kättelyasennossa, jossa kilpailijat ovat tarranneet toisiensa oikeista käsistä. Toista ei saa koskea millään muulla, kun oikealla kädellä. Tehtävänä on yrittää tiputtaa toinen "kilpailualueelta".Voittaja on se, joka pysyy horjahtamatta "kilpailualueella".
Miekkailu	Pehmomiekat ja kypärät (esim. jääkiekkokypärät)	1. Pari tehtävä. Lapset seisovat lankun päällä, niin että lapset yrittävät tiputtaa toisen lattialle. Pähän ei saa lyödä. Eikä muutenkaan täysillä paiskoa. Toimintapisteen pitäjä toimii tuomarina ja huolehtii turvallisuudesta. 2. Pari tehtävä. Lapset seisovat lattialla. Lapsi yrittää osua toisen lapsen käsiin tai jalkoihin. Kun käteen osuu, niin käsi on poissa pelistä. Kun jalkaan osuu, niin jalka tippuu pois pelistä. Ja esim. Jos kumpikin käsi tippuu pelistä, niin häviää, koska ei ole kättä millä pitää miekkaa.
Mikä haju?	Pieniä lasipurkkeja tms., joihin laitettu erilaisia hajuja. Esim. parfyymi, valkosipuli, etikka, kaneli pippuri, shampoo, kuusenneulasia, oregano, tuoksuva kukka, tuore leivonnainen, tärpähti,mäntysuopa... Purkin päälle laitetaan kangas näkösuojaksi. Vastauspaperit, kynät	Lapsen tehtävä on haistaa purkkeihin, tunnistaa tuoksut ja kirjata ne ylös paperille.

Toimintapiste	Tarvikkeet	Ohje
Muistipeli	Muistipelikortteja	Sekoita esim. 10 muistepelikorttiparia ja levitä kuvapuoli alaspäin pöydälle. Lapsi saa nostaa kortteja 8 kertaa tehtävänään yrittää löytää mahdollisimman monta paria. Montako löysi?
Mutterinpyöritys	Erikokoisia pultti-mutteri pareja, sekuntikello	Laita astiaan pultteja ja muttereita parillinen määrä. Ota aikaa kauanko menee, kun lapsi löytää ja pyörittää oikeat mutterit oikeisiin pultteihin kunnolla kiinni.
Naulaus	Nauloja, vasara, puupölli	Monellako lyönnillä lapsi saa lyötyä naulan puupölliin?
Nojaus		Kaksi lasta seisoo kämmenet vastakkain ja kumpikin työntää niin voimakkaasti kuin pystyy. Se häviää, jolla jalka tai jalat liikahtavat paikoiltaan.
Opaskoira	huivi, millä sitoa silmät, maalarinteippi/tötsät	Paritehtävä. Toisen lapsen silmät sidotaan ja toinen lapsi ohjaa sanallisesti sokkokaveria kulkemaan tötsistä tehdyn reitin läpi. Voi ottaa joko kilpailuna ottamalla aikaa tai sit ihan vaan sokkoleikkina ilman kilpailuhenkeä.
Origami	Origami-ohjeita, paperi	Lapsi saa ohjatusti tehdä origameja, esim. origamieläimiä tms. yksinkertaisi origameja. Ohjeita löytyy netistä.
Paini	Painimatto	Kaksi lasta kerrallaan saa painia matolla. Toimintapisteestä toimii tuomarina ja huolehtii turvallisuudesta.
Palapeli	Lasten muutamien palan palapeli/nuppipalapeli sekuntikello	Ota aikaa, kauanko menee, kun lapsi kokoaa palapelin.
Palikankääntö	Palikoita/purkkeja sekuntikello	Laita palikat/purkit lattialle hajalleen, vähän matkan päähän toisistaan. Lapsen tehtävä on mahdollisimman nopeasti kääntää palikat/purkit toisin päin. Ota aika.
Paperiliitin lasipurkissa	Lasipurkki, paperiliitin, magneetti	Lapsen tehtävä on yrittää saada paperiliitin pois lasipurkista siten, että liikuttaa magneettia purkin ulkopinnalla. Ota aikaa.

Toimintapiste	Tarvikkeet	Ohje
Paperin repiminen	A4-paperia	Lapsen tehtävä on repiä A4-paperista mahdollisimman pitkä, yhtenäinen suikale. Kuka saa pisimmän?
Paperisota	Sanomalehtiä (tai muuta joutavaa paperia) esim. sähkömaali	Lapset tekee ensin paperipalloja. Muutaman metrin (4m?) päästä sähkömaalista lapsi/kaksi lasta saa heittää esim. 10-15 paperipalloa ja yrittää saada ne maaliin. Toimintapisteentäjä toimii maalivahtina. Lapsi/lapset voi heittää yhden pallon kerrallaan tai vaikka kaikki. Montako palloa meni maaliin?
Parkkitalo (Rushhour)	parkkitalopeli	
Pelkokerroin		Lasten tulee syödä syödä esim. simpukoita = valaan kuivattuja silmiä, hillosipuleita= pässin silmiä jne.
Perunaviesti	peruna, naru, tulitikkulaatikko	Kiinnitä peruna roikkumaan langalla lapsen vyötärölle siten, että se roikkuu lapsen takapuolella. Peruna heiluu edestakaisin jalkojen välissä noin 15cm:n korkeudella lattiasta. Lapsen tehtävä on yrittää siirtää tulitikkuaaskia eteenpäin noin 5 m:n pituista rataa pitkin. Peruna osuu askiin heijaamalla ja polvia koukistamalla. Ota aika.
Peruutusrata	käsipeili, tötsiä tms. millä tehdä rata	Lapsen tehtävä on kulkea reitti läpi peruttamalla, katsoen käsipeilistä suuntaa minne kulkea. Matkalla voi olla myös "pommeja" joihin ei saa astua. Ota aika.
Pingispallon pomputtelu mailalla	pingispallo, maila	Kuinka monta kertaa saa pomputeltua pingspalloa mailalla, niin ettei pallo karkaa?

Toimintapiste	Tarvikkeet	Ohje
Pingispallopelejä 1 & 2 & 3 & 4	<p>1. maalarinteippiä, pingispallot, liukuri</p> <p>2. koronalauta, pingispallot, liukuri</p> <p>3. maalarinteippiä, pingispallo</p> <p>4. pingispallo (maalarinteippiä tms. reitin teko välineitä) (ja hiustenkuivaaja)</p>	<p>1. Tee maalarinteipistä pöydälle/lattialle pelikenttä. Peliin tarvitaan kaksi osallistujaa, joille molemmille annetaan liukuri. Lasten tehtävänä on yrittää saada pingispallo toisen "maaliin" liurkuia heiluttamalla, niin että pallo kulkee ilmavirran mukana. Laske maalit.</p> <p>2. Kaksi osallistujaa. Lasten tehtävä on yrittää saada pallo vastakkaisen pelaajan "pussiin" heiluttamalla liukuria, niin että pallo kulkee ilmavirran mukana.</p> <p>3. Tee maalarinteipistä pöydälle/lattialle pelikenttä, merkkaa siihen myös keskipiste. Peliin tarvitaan kaksi pelaajaa. Lasten tehtävä on yrittää saada pingispallo toisen "maaliin" puhaltamalla, niin että pallo kulkee ilmavirran mukana. Laske maalit. Kun jompikumpi saa viisi maalia, lopeta peli.</p> <p>4. Lapsen tehtävä on kuljettaa pingispalloa puhaltamalla tai hiustenkuivaajalla, joku tietty matka tai reitti. Ota aika, kuka saa pallon kulkemaan nopeiten?</p>
Poliisiopiston pääsykoe	Poliisiopiston pääsykoe "laatikko" ja sokkelot kyniä	Laita laatikon "pohjalle" sokkelo-paperi. Lapsi ottaa kynän käteen ja työntää kätensä laatikon päädyistä sisään. Tehtävänä on peiliin katsomalla piirtää reitti sokkelon läpi. Halutessa voi arpoa voittajan tai katsoa kellä siistein reitti.
Polvihippa	-	Kaksinpeli. Määrätty alue, missä pitää pysyä. Kädellä pitää osua kaverin polveen. Pelin voi lopettaa, esim. kun toinen on osunut 5 kertaa toiseen polveen.
Pulmatehtäviä	Sanasokkelo, ristikko tms.	Lapsi saa vapaasti ratkaista tehtävän. Nimi paperiin, niin voi halutessaan voi arpoa voittajan.

Toimintapiste	Tarvikkeet	Ohje
Purkkien kaato	Esim. maitopurkkeja, mehupulloa tms. tennispallo, pöytä tms.	Purkit laitetaan pöydälle tms. Lapsen tehtävä on heittää tennispalloa esim. 3 yritystä ja yrittää saada kaatumaan mahdollisimman monta purkkia
Pyramidit		Helppojen ihmispyramidien tekeminen kavereiden kanssa.
Pyykkipojat 1 ja 2	1. Pyykkipojat ja esim. pehmolelukoira, sekuntikello 2. Pyykkipojat, pyykkinaru, astia, sekuntikello	1. Ota minuutti aikaa. Montako pyykkipoikaa lapsi ehtii kiinnittää pehmulelukoiraan? 2. Ripusta pyykkinaru muutaman metrin päähän. Ota aikaa kauanko menee, kun lapsi juoksuuttaa pyykkipojat (15kpl) narulle, yhden kerrallaan.
Raamattuarvonta	Raamattu= lasten Raamattu, "oikea" Raamattu, lasten Jeesus -filmi, Mangaraamattu tms. Eli voittaja lapsi voi valita vaihtoehtoista yhden. Arvontalaput, laatikko, kyniä	Jokainen lapsi, joka haluaa, voi osallistua arvontaan. Pidetään esille: "jos sinulla ei ole omaa Raamattua ja sen oikeasti haluat, niin voit osallistua arvontaan. Nimi paperiin.
Raamattusuunnistus	raamatunlause osiin jaettuna ja lapuille kirjoitettuna	Piilota raamatunlause-laput toimintapistetilaan. Lasten tehtävä on etsiä sanat ja muodostaa niistä raamatunlause.
Raamattuvisa *joka kerta	raamattuvisa kysymykset, kyniä, (vastauslaput), vastauslappulaatikko	Raamattuvisan kysymykset liittyvät raamattuopetukseen. Vaihtoehtovastaukset. Jos ehtii, niin vastaukset voi tarkistaa ja vaikka käydä läpikin lasten kanssa tai sitten vaan arvotaan voittaja.
Radio-ohjattava autot	Radio-ohjattava auto, välineitä millä tehdä ajorata	Tee ajorata. Ota aikaa kuinka nopeasti lapsi ajaa radan läpi radio-ohjattavalla autolla
Renkaan heitto	Renkaan heitto -peli	Lapsen tehtävä on muutaman metrin päästä heittää renkaita ja yrittää saada mahdollisimman paljon pisteitä.
Riisipuikoilla rusinoita	kaksi lautasta, rusinoita, riisipuikot sekuntikello	Laita rusinoita lautaselle. Lapsen tehtävä on siirtää kiinalaisilla riisipuikoilla rusinoita mahdollisimman nopeasti toiselle lautaselle. Kuinka monta saa minuutissa?

Toimintapiste	Tarvikkeet	Ohje
Ritsa-ammunta	Ritsa, massapalloja, tölkkejä/pulloja	Tölkit laitetaan penkin tai pöydän päälle. Lapsen tehtävä on muutaman metrin päästä ampua ritsalla tölkkejä. Kuinka monta saa kaadettua esim. 3 yrittämällä?
Rottajahti	Muoviputki, palloja/kangasrottia tms.	Virittele muoviputki vinosti pystyyn. Tiputtele putken yläpäästä palloja/kangasrottia tms. yksitellen. Lapsen tehtävä on osua palloon/rottaan sählymailalla, kun se tippuu maahan. Montako osumaa tuli?
Rukouspiste * joka kerta	Rukouspiste avoimessa tilassa muiden toimintapisteiden seassa.	Tarjotaan mahdollisuus jutella ja rukoilla yhdessä turvallisen aikuisen kanssa. Voi myös olla lisäksi rukouslaput tai seinässä rukouslakana, johon lapsi voi kirjoittaa rukous tai kiitosaiheitaan.
Sammakko ja lumpeet	pillit, paperi sammakot, lumpeenlehti - "pelilauta" sekuntikello	Lapsi imee pillillä paperisammakkoa ja siirtää sitä lumpeenlehdeltä toiselle mahdollisimman nopeasti. Ota aika, kauanko menee, kun kulkee lumpeenlehti-reitin alusta loppuun.
Sitruunakilpailu	Sitruuna tai muu pyöreä hedelmä/esine, kolikko, vesisanko ja pyyhe	Laita ämpäriin vettä ja veteen kellumaan sitruuna (mandariini tai joku muu pyöreä hedelmä taiesine) Lapsen tehtävä on yrittää pudottaa/asettaa sovitusta korkeudesta sovitun pelimerkin (esim kolikon) ämpäriin, yrittäen tehdä se niin, että pelimerkki jää saavissa olevan hedelmän päälle eikä putoa saavin pohjalle.
Skeittaus	skeittilauta, tötsät tms.	Tee (tötsistä, tuoleista tms) rata, jonka lapsen täytyy kulkea mahdollisimman nopeasti skeittilaudalla istuen.
Sokkelon piirtäminen	Huivi, millä sitoa silmät. Kynä, paperille piirretty sokkelo.	Pari tehtävä. Sido toisen lapsen silmät liinalla, niin ettei hän näe. Anna hänen käteensä kynä ja eteensä paperi, jossa on sokkelo. Toisen lapsen tehtävä on sanoa ohjeita mihin suuntaan sokkolapsi kynäänsä liikuttaa päästäkseen sokkelon läpi.
Sokkotasapainokävely	Köysi tai lankku, liina/huivi millä sitoa silmät	Lapsi saa kokeilla pystyykö kävelemään lankun/köyden päällä niin ettei tipahda.

Toimintapiste	Tarvikkeet	Ohje
Solmujen avaaminen	tee solmuja erilaisin naruihin/köysiin, silmien sidonta liinat, sekuntikello	Ota aikaa kuinka nopeasti lapsi aukasee solmut silmät sidottuna.
Spede-jalis	Pallo sukkahousun sisään, keiloja	Sukkahousut tms. jonka toisen jalkaterään laitetaan pallo, sidotaan lapsen jalkaan ja lapsen tehtävä on yrittää kaataa pallolla keiloja, jotka on laitettu riviin lattialla, muutaman metrin päähän.
Sukkapeli	Sukkapeli (tai mikä ettei oikeat sukatkin kelpaa, jos niitä on useampi pari tällaiseen käyttöön ottaa:)	Lapsen tehtävä on etsiä mahdollisimman nopeasti sukkapareja. Kuinka monta löytää minuutissa?
Sähly 1 & 2 & 3	<p>1. Sählymaila, pallo, maalarinteippi/tötsät</p> <p>2. sählymaila, pallo, maali (oikea tai vaikka tuoleista tehty)</p> <p>3. sählymaila, pallo, maalarinteippi/tötsät, maali</p>	<p>1. Tee maalarinteipistä/tötsistä lattialle rata. Ota aikaa kuinka nopeasti lapsi kuljettaa sählymailalla pallo radan läpi.</p> <p>2. Lapsen tehtävä on laukoa sählymailalla palloja maaliin. Anna vaikka 5 yritystä ja laske montako meni maaliin. Jos haluaa, niin maalissa voi olla maalivahti, mutta ei välttämättä tarvitse. Jos maalivahtia ei ole, laita laukomispaikka kauemmas maalista.</p> <p>3. Tee maalarinteipistä/tötsistä rata, jonka läpi lapsen tulee kuljettaa palloa ja sen jälkeen laukaista pallo maaliin. Vaikka 5 yritystä. Montako palloa meni maaliin?</p>
Tasapainolauta	tasapainolauta, (tasapainolauta labyrintilla)	vapaata tasapainoilua, testaa onnistutko läpäisemään tasapainolaudan labyrintin
Temppurata		
Tikanheitto	magneettitikkataulu ja tikat	Lapsi heittää magneettitikkoja magneettitikkataululle muutaman metrin päästä yrittäen saada mahdollisimman paljon pisteitä

Toimintapiste	Tarvikkeet	Ohje
Torninrakennus	palikoita/sokerinpaloja/kertakäyttömukeja	Lapsen tehtävä on rakentaa mahdollisimman korkea torni sokerinpaloista/palikoista/kertakäyttömukeista. Montako esinettä saa päällekkäin, niin että torni pysyy pystyssä?
Tukkilautta	Tulitikkuja, malli mihin piirretty tukkilautta (= kolme lauttaa, missä 8 tulitikku vierekkäin, ja ne liittyvät toisiinsa peräkkäin aina 1 tulitikku välissä. Koko letka liittyy tukilla proomuun eli tulitikkurasiaan.)	Lapsen tehtävä on järjestää mahdollisimman nopeasti tulitikut mallin mukaan tukkilautaksi. Kaikkien tukkien (tulitikkujen) pitää olla samassa suunnassa raapaisupään mukaan. Ota aikaa, kauanko menee tukkilautan rakentamiseen.
Tulitikkutehtävät	Tulitikkuja, tehtäviä löytyy esim netistä etsimällä	
Tunne parit	pussi, jossa erilaisia kangastilkkuja, jokaista kaksi kappaletta.	Lapsi työntää kätensä pussiin, niin ettei näe kangastilkkuja ja hänen tehtävänä on löytää kangastilkkuparit tunnustelemalla kankaita. Kuinka monta oikeaa paria löytää? Aikaa ei tarte ottaa, mutta voi "hoputtaa" että ei saa hirveen pitkään miettiä.
Tunnustelupussi	Pussi, jossa erilaisia esineitä, kuten avain, terotin, tuikkukynttilä tms., vastauslappu	Pussissa on erilaisia pieniä esineitä, joita lapsi ei näe. Hän työntää kätensä pussiin ja yrittää tunnistaa pussissa olevat esineet. Kirjoita vastaukset. Montako tunnisti oikein?
Tyynyaistelu	tyynyt, maalarinteippi	Merkitse lattiaan maalarinteipistä kaistale, esim. n. 10 cm leveä ja 2m pitkä, jolla lasten on seistävä. Lasten tehtävä on "lyödä" tyynyllä kaveria, niin että kaveri horjahtaisi pois alueelta. Päähän ei saa löydä ja muutenkin toimintapisteen pitäjä huolehtii turvallisuudesta.
Tötterön puhallus	naru, paperi, josta tehdään tötterö (naru, kulkee tötterön sisästä)	Laita naru kiinni molemmista päistä. Ota aikaa kuinka nopeasti lapsi kuljettaa paperitötterön narun päästä päähän, puhaltamalla tötteröä liikkeelle.

Toimintapiste	Tarvikkeet	Ohje
Ukon kaato	painimatto	Toimintapisteen pitäjä seisoo patjalla ja määrittelee montako lasta ja kuinka kauan lapset saavat meuhkata ja yrittää kaataa häntä. Toimintapisteen pitäjä huolehtii myös turvallisuudesta.
Uloshengitys	sekuntikello	Kuinka kauan lapsi pystyy puhaltamaan ilmaa ulos ennen kuin keuhkot on tyhjä. Lapsen täytyy pientä ääntä, jotta ajanottaja tietää milloin lopettaa ajanoton.
Vauhditon pituushyppy		Kuinka pitkälle eteen tai taaksepäin lapsi hyppää ilman vauhtia? Ei villasukilla tms. millä voi pahasti liukastua.
Viestijuoksu	päällepuettavat vaatteet tai pallo tai hernepusi...	Lapsen on juostava joku tietty matka/reitti mahdollisimman nopeasti esim. pallo jalkojen päällä tai hernepusi päänpäällä. Vaateviestissä lapsen tulee ensin mahd. nopeasti pukea päälleen esim. housut, takki, hattu ja lapaset ja sit juosta tietty matka ja riisua taas "juoksuvaatteet" pois. Ota aika tai parikilpailu.
Voimamies	1. Käsipainot 2. leukojen vetotanko tms.	1. Kuinka pitkään jaksaa pitää käsiä vaakatasossa, käsipainot kädessä? 2. Kuinka kauan jaksaa roikkua tangosta. Ota aika
Yhdellä jalalla seisomiskisa		Ota aikaa, kauanko lapsi jaksaa seistä yhdellä jalalla.
Yhdyssanat 1 & 2	Paperi lappuja, joissa on yhdyssana pareja esim. toisessa lapussa lukee: sana ja toisessa lapussa: ristikko --> sanaristikko	1. Paritehtävä. Levitä yhdyssanakortit pöydälle sekaisin, tekstipuoli ylöspäin. Lasten tehtävä on etsiä lapuista yhdyssanoja ja poimia ne pöydältä. Kumpi löytää enemmän? 2. Yksilötehtävä. Levitä yhdyssanakortit pöydälle sekaisin, teksti ylöspäin. Ota aikaa montako yhdyssanaa lapsi löytää esim. minuutissa.

Toimintapiste	Tarvikkeet	Ohje
Zonk	Pussissa pyöreitä kortteja, joissa lukuja ja seassa myös kortteja joissa on mehiläinen	Lapsi nostaa pussisa niin monta korttia kuin haluaa, yhden kerrallaan ja yrittää kerätä mahdollisimman paljon pisteitä. Jos saa mehiläisen, niin menettää kaikki pisteet. Kun ideana on kerätä mahdollisimman paljon pisteitä, voi olla, että korttien nostaminen kannattaakin lopettaa ajoissa, ettei tule mehiläistä.
Älypelit	Älypelejä	Lapset saa vapaasti tehdä älypelejä